

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Gestalter für immersive Medien

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Immersive Medien konzipieren und gestalten; grau	10 ungeb. Aufgaben à 10 Punkte = 100 Punkte		02.12.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Produktion von immersiven Medien organisieren und umsetzen; grün	10 ungeb. Aufgaben à 10 Punkte = 100 Punkte			11.45 – 13.45 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Immersive Medien produzieren	Durchführung des betrieblichen Auftrags einschließlich				40 Stunden	50%	50%	
	Dokumentation mit praxisüblichen Unterlagen					10%		
	Präsentation				max. 15 min	10%		
	Auftragsbezogenes Fachgespräch				max. 20 min	30%		

ohne Gewähr