

"Berufe/Prüfungsüber "Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfungstermin Z 26"

Ausbildungsberuf: Gestalter für immersive Medien (3380)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
PB 1: Immersive Medienprodukte in Entwicklungs-umgebungen vorbereiten und erstellen grau	10 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl, à 10 Punkte = 100 Punkte	18.03.2026	8.00–10.00 Uhr	120 min		100%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten;
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
PB 2: 3D-Modelle und Medienprodukte erstellen	1. Arbeitsprobe 2. Situiatives Fachgespräch			30 min	90% 10%	100%	keine

ohne Gewähr