

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Mediengestalter Digital und Print (3246 Beratung und Planung)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Konzeption und Gestaltung; grau	12 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl, à 10 Punkte = 100 Punkte		06.05.2026	9.15 – 10.45 Uhr	90 min		15%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Medienproduktion; grün	12 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl, à 10 Punkte = 100 Punkte			11.15 – 12.45 Uhr	90 min		15%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Kommunikation; gelb	1 ungeb. Aufgabe Deutsch, 0 Abwahl, à 50 Punkte = 50 Punkte			13.00 – 14.00 Uhr	60 min	50%	10%	Rechtschreib-Nachschlagewerk, englisches Fachwörterbuch, Englisches Wörterbuch: Deutsch-Englisch/ Englisch-Deutsch
	1 ungeb. Aufgabe Englisch, 0 Abwahl, à 50 Punkte = 50 Punkte					50%		
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Projektplanung und Konzeption	Projektkonzeption				10 Arbeitstage		50%	
	Realisierung eines Produktentwurfs				6,5 Stunden	50%		
	W3-Qualifikation: Kaufmännische Auftragsbearbeitung II (Kalkulation) oder Kommunikationsplanung und Erfolgskontrolle				2 Stunden	25%		
	Präsentation der Projektkonzeption				0,5 Stunden	25%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Mediengestalter Digital und Print (3247 Konzeption und Visualisierung)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Konzeption und Gestaltung; grau	12 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl, à 10 Punkte = 100 Punkte		06.05.2026	9.15 – 10.45 Uhr	90 min		15%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Medienproduktion; grün	12 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl, à 10 Punkte = 100 Punkte			11.15 – 12.45 Uhr	90 min		15%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Kommunikation; gelb	1 ungeb. Aufgabe Deutsch, 0 Abwahl, à 50 Punkte = 50 Punkte			13.00 – 14.00 Uhr	60 min	50%	10%	Rechtschreib-Nachschlagewerk, englisches Fachwörterbuch, Englisches Wörterbuch: Deutsch-Englisch/ Englisch-Deutsch
	1 ungeb. Aufgabe Englisch, 0 Abwahl, à 50 Punkte = 50 Punkte					50%		
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Designkonzeption und Visualisierung	Designkonzeption				10 Arbeitstage	50%	50%	
	Realisierung eines Medienteilprodukts				6,5 Stunden			
	W3-Qualifikation: Designkonzeption II				2 Stunden	25%		
	Präsentation der Designkonzeption				0,5 Stunden	25%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Mediengestalter Digital und Print (3248 Gestaltung und Technik)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Konzeption und Gestaltung*; grau	12 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl, à 10 Punkte = 100 Punkte		06.05.2026	9.15 – 10.45 Uhr	90 min		15%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Medienproduktion*; grün	12 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl, à 10 Punkte = 100 Punkte			11.15 – 12.45 Uhr	90 min		15%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Kommunikation; gelb	1 ungeb. Aufgabe Deutsch, 0 Abwahl, à 50 Punkte = 50 Punkte			13.00 – 14.00 Uhr	60 min	50%	10%	Rechtschreib-Nachschlagewerk, englisches Fachwörterbuch, Englisches Wörterbuch: Deutsch-Englisch/ Englisch-Deutsch
	1 ungeb. Aufgabe Englisch, 0 Abwahl, à 50 Punkte = 50 Punkte					50%		
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
	* Bitte beachten Sie im Markierungsbogen in den Formularfeldern 139/140 die Projektnummern anzugeben.							
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Gestaltungsumsetzung und technische Realisation	Lösungsvorschlag mit Arbeitsplanung				10 Arbeitstage	75%	50%	
	Erstellung eines Teilprodukts der Medienproduktion				7 Stunden			
	W3-Qualifikation: je nach Schwerpunkt				2 Stunden	25%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Gestalter für immersive Medien

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Immersive Medien konzipieren und gestalten; grau	10 ungeb. Aufgaben à 10 Punkte = 100 Punkte		06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Produktion von immersiven Medien organisieren und umsetzen; grün	10 ungeb. Aufgaben à 10 Punkte = 100 Punkte			11.45 – 13.45 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Immersive Medien produzieren	Durchführung des betrieblichen Auftrags einschließlich				40 Stunden	50%	50%	
	Dokumentation mit praxisüblichen Unterlagen					10%		
	Präsentation				max. 15 min	10%		
	Auftragsbezogenes Fachgespräch				max. 20 min	30%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Mediengestalter Digital und Print (3386 Projektmanagement), Verordnung von 2023

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Medien konzipieren, gestalten und präsentieren; grau	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte		06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
Medien produzieren; grün	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte			11.45 – 13.45 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Projekte planen und umsetzen	Projektkonzept				16,5 Stunden innerhalb 10 Tagen	35%	50%	
	Realisierung eines Medienproduktentwurfs				6 Stunden	20%		
	Angebotskalkulation				1 Stunde	20%		
	Präsentation des Projektkonzepts				0,5 Stunden	25%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Mediengestalter Digital und Print (3387 Designkonzeption), Verordnung von 2023

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Medien konzipieren, gestalten und präsentieren; grau	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte		06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
Medien produzieren; grün	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte			11.45 – 13.45 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Designkonzepte entwickeln und erstellen	Designkonzept				16,5 Stunden innerhalb 10 Tagen	75%	50%	
	Realisierung eines Medienproduktentwurfs				7 Stunden			
	Präsentation des Designkonzepts				0,5 Stunden	25%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Mediengestalter Digital und Print (3388 Printmedien), Verordnung von 2023

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Medien konzipieren, gestalten und präsentieren; grau	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte		06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
Medien produzieren; grün	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte			11.45 – 13.45 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Printmedien gestalten und technisch umsetzen	Umsetzungsvorschlag mit Dokumentation der einzelnen Arbeitsschritte				14 Stunden innerhalb 5 Tagen	60%	50%	
	Erstellung technischer Daten für die Produktion eines Medienprodukts				6 Stunden			
	Wahlqualifikation: je nach Schwerpunkt				4 Stunden	40%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Mediengestalter Digital und Print (3389 Digitalmedien), Verordnung von 2023

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; pro Aufgabe	Punkte	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Medien konzipieren, gestalten und präsentieren; grau	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte		06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
Medien produzieren; grün	8 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte			11.45 – 13.45 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Wörterbuch Englisch- Deutsch/Deutsch-Englisch, deutschsprachiges Rechtschreib- Nachschlagewerk
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte			8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte					60%		
Praktische Prüfung			Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Digitalmedien gestalten und technisch umsetzen	Umsetzungsvorschlag mit Dokumentation der einzelnen Arbeitsschritte				14 Stunden innerhalb 5 Tagen	60%	50%	
	Erstellung technischer Daten für die Produktion eines digitalen Medienprodukts				6 Stunden			
	Wahlqualifikation: je nach Schwerpunkt				4 Stunden	40%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Medientechnologe Druck (1310) **alle W2-Qualifikationen außer W2-09 (Digitaldruck), W2-11 und W2-12**

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Auftragsplanung und Kommunikation; grau	8 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 80 Punkte 7 ungeb. Aufgaben, 5 Abwahl á 10 Punkte = 20 Punkte	06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min	80%	20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
					20%		
Prozesstechnologie*; grün	20 geb. Aufgaben, 0 Abwahl à 2 Punkte = 40 Punkte		11.45 – 13.45 Uhr	120 min	40%	20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
	3 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte 3 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl à 10 Punkte = 10 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl á 10 Punkte = 20 Punkte				60%		
	WISO; blau		18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte	8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%
6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte			60%				
* Bitte beachten Sie im Markierungsbogen in den Formularfeldern 139/140 die Projektnummern anzugeben.							
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Druckproduktion Herstellen eines mehrfarbigen Druckprodukts entsprechend der im Ausbildungsvertrag fest- gelegten W2-Qualifikation, dabei ist eine der gewählten W1-Quali- fikationen zu berücksichtigen.	1. Planung und Dokumentation	7 Stunden			15%	50%	
	2. Druckprozess				60%		
	3. Messtechnische Auswertung				15%		
	4. Situatives Fachgespräch				10%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Medientechnologe Druck (1310) **W2-09 (Digitaldruck), W2-11 und W2-12**

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Auftragsplanung und Kommunikation; grau	8 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 80 Punkte 7 ungeb. Aufgaben, 5 Abwahl à 10 Punkte = 20 Punkte	06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min	80%	20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
					20%		
Prozesstechnologie*; grün	20 geb. Aufgaben, 0 Abwahl à 2 Punkte = 40 Punkte		11.45 – 13.45 Uhr	120 min	40%	20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
	3 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte 3 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl à 10 Punkte = 10 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl à 10 Punkte = 20 Punkte				60%		
	WISO; blau		18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte	8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%
6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte			60%				
* Bitte beachten Sie im Markierungsbogen in den Formularfeldern 139/140 die Projektnummern anzugeben.							
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Druckproduktion Herstellen eines mehrfarbigen Druckprodukts entsprechend der im Ausbildungsvertrag festgelegten W2-Qualifikation, dabei ist eine der gewählten W1-Qualifikationen zu berück- sichtigen.	1. Planung und Dokumentation	7 Stunden			15%	50%	
	2. Datenvorbereitung				35%		
	3. Druckprozess				40%		
	4. Situatives Fachgespräch				10%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Medientechnologe Siebdruck (1275)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Auftragsplanung und Kommunikation; grau	10 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 100 Punkte	06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Prozesstechnologie; grün	20 geb. Aufgaben, 0 Abwahl à 2 Punkte = 40 Punkte		11.45 – 13.45 Uhr	120 min	40%	20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
	6 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 60 Punkte				60%		
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte		8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	keine
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte				60%		
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Siebdruckproduktion Anfertigen eines mehrfarbigen Siebdruck- produkts unter Einbeziehung der Sieb- druckvorstufe und Siebdruckformherstellung, entsprechend der im Ausbildungsvertrag festgelegten W2-Qualifikation, dabei ist eine der gewählten W1-Qualifikationen zu berücksichtigen.	1. Vorstufe/Formherstellung	12 Stunden			30%	50%	
	2. Drucken				50%		
	3. Farbmischen				10%		
	4. Planung/Dokumentation				10%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Packmitteltechnologie (3628)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Auftragsplanung; grau	30 geb. Aufgaben, 0 Abwahl à 1 Punkte = 30 Punkte	06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min	30%	20%	Tabellenbuch, Formelsammlung, nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
	5 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 40 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte				70%		
Prozesstechnologie; grün	30 geb. Aufgaben, 0 Abwahl à 1 Punkte = 30 Punkte		11.45 – 13.45 Uhr	120 min	30%	20%	Tabellenbuch, Formelsammlung, nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
	5 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 40 Punkte 4 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 30 Punkte				70%		
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte		8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	evtl. Anlage 1 mit Auszügen aus Gesetzestexten
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte				60%		
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Packmittelproduktion	Arbeitsaufgabe: Einrichten und fahren von Maschinen und Anlagen für zwei Fertigungsverfahren	7 Stunden				50%	
	Situatives Fachgespräch			max. 10 min			
	Planung/Dokumentation mit praxisüblichen Unterlagen						

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Medientechnologe Druckverarbeitung (3330)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Auftragsplanung und Kommunikation; grau	10 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 100 Punkte	06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Prozesstechnologie*; grün	15 geb. Aufgaben, 0 Abwahl à 2 Punkte = 30 Punkte		11.45 – 13.45 Uhr	120 min	30%	20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
	9 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte				70%		
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte		8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	keine
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte				60%		
	* Bitte beachten Sie im Markierungsbogen in den Formularfeldern 139/140 die Projektnummern anzugeben.						
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Druckverarbeitung Herstellen eines Produkts auf einer integrierten Verarbeitungs- anlage oder mit mehreren Einzel- maschinen entsprechend der im Ausbildungsvertrag festgelegten W2-Qualifikation.	1. Planung	7 Stunden			15%	50%	
	2. Herstellen eines Produkts				75%		
	3. Dokumentation				5%		
	4. Situatives Fachgespräch				5%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Buchbinder (3329)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Auftragsplanung und Kommunikation; grau	10 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 100 Punkte	06.05.2026	9.15 – 11.15 Uhr	120 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Fertigungstechniken und buchbinderische Gestaltung*; grün	15 geb. Aufgaben, 0 Abwahl à 2 Punkte = 30 Punkte		11.45 – 13.45 Uhr	120 min	30%	20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
	9 ungeb. Aufgaben, 2 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte				70%		
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte		8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	keine
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte				60%		
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Buchbinderische Fertigung Herstellen eines Produkts in manueller oder maschineller Fertigung, entsprechend der im Ausbildungsvertrag festgelegten W2- Qualifikation.	1. Planung	7 Stunden			15%	50%	
	2. Herstellen eines Produkts				75%		
	3. Dokumentation				5%		
	4. Situatives Fachgespräch				5%		

ohne Gewähr

"Berufe/Prüfungsübersicht für Prüfung S26"

Ausbildungsberuf: Geomatiker (3398)

Schriftliche Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Geoinformationstechnik; grau	7 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 2 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 10 Punkte multipliziert mit Faktor 1,25 = 100 Punkte	06.05.2026	9.15 – 10.45 Uhr	90 min		15%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Schreibgerät, Lineal, Bleistift
Geodatenmanagement; grün	7 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl à 10 Punkte = 70 Punkte 2 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 10 Punkte multipliziert mit Faktor 1,25 = 100 Punkte		11.15 – 12.45 Uhr	90 min		20%	nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten Schreibgerät, Lineal, Bleistift
WISO; blau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte		8.00 – 9.00 Uhr	60 min	40%	10%	keine
	6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte				60%		
Praktische Prüfung		Prüfungs- zeitraum	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Geodatenprozesse Betrieblicher Auftrag	1. Durchführung des betrieblichen Auftrags	20 Stunden			60%	40 %	
	2. Dokumentation des betrieblichen Auftrags	30 Minuten			15%		
	3. Auftragsbezogenes Fachgespräch	30 Minuten			25%		
Geodatenpräsentation Prüfungsstück	1. Prüfungsstück	7 Stunden			60%	15 %	
	2. Präsentation	20 Minuten			15%		
	3. Auftragsbezogenes Fachgespräch	10 Minuten			25%		

ohne Gewähr