

Bewertungsbogen

Kenn-Nummer

Die leeren Felder sind für Anmerkungen des Prüfungsausschusses gedacht.

Vor- und Zuname

Bewertungskriterien				
schriftlich	Prüfungsbereich 1: Immersive Medienprodukte in Entwicklungs- umgebungen vorbereiten und erstellen	Erreichte Punktzahl	Faktor	Tatsächliche Punktzahl
	Fachspezifische Aufgaben (Aufgaben U1 bis U10, max. 100 Punkte)		1	

= Note

		Bewertung 100 bis 0 Punkte		
praktisch	Prüfungsbereich 2: 3D-Modelle und Medienprodukte erstellen	Erreichte Punktzahl	Faktor	Tatsächliche Punktzahl
	1. Erstellung der Arbeitsprobe		9	
	2. Situatives Fachgespräch		1	
		: 10		

= Note

Hinweis:
Eine Gesamtnote wird für den praktischen
bzw. schriftlichen Teil nicht ausgewiesen!**Unterschriften Prüfungsausschuss:**

Ort/Datum

Arbeitgebervertreter

Arbeitnehmervertreter

Lehrervertreter

Bewertungsschlüssel100–92 Punkte
unter 92–81 Punkte1 sehr gut
2 gutunter 81–67 Punkte
unter 67–50 Punkte3 befriedigend
4 ausreichendunter 50–30 Punkte
unter 30– 0 Punkte5 mangelhaft
6 ungenügend